**COLORES A UTILIZAR** (sin contar con el blanco y gris oscuro)



**#030304 #E94B1E #FAB518 #FDD62C #FEF9DF**

**PROGRAMACIÓN**

Los booleanos se escribirán con nombres coherentes para saber qué es lo que hace cada uno, por ejemplo: *valido*, *existe*, *correcto*, etc.

El nombre de las ventanas empezaran con una v, por ejemplo: *vPrincipal*.

El nombre de las variables, al igual que los booleanos, tendran un nombre coherente para saber lo que guardan y su utilizacion.

El nombre de las funciones irán acorde con su función para poder buscarlas e identificarlas, por ejemplo: *sumarJugadores*, *crearEquipo*, etc.

Intentar optimizar el código todo lo posible para evitar código repetitivo.

Otras características:

* Todo irá en con la notación camelCase y no se utilizarán “\_” ni “-”.
* Las “ñ” se sustituyen por “n” o por “ni” (según lo que quede mejor).
* No se pondrán tildes en ningún caso.

**VISTA**

Habrá diferentes tamaños fuente (Títulos, subtítulos y texto ordinario).

Las imágenes se guardarán en una carpeta llamada “imagenes” que estará en la carpeta “Vista”. También tendrán nombres significativos / descriptivos.

Imágenes que utilizaremos en documentos, ventanas y demás:

* Logotipo del equipo →



* Logotipo oficial de la KINGS LEAGUE →

